

**vtech**  
Baby

## Manuel d'utilisation

### P'tite lampe arc-en-ciel



© 2012 VTech  
**Imprimé en Chine**  
91-002672-002  



*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

*L'équipe VTech*

*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **P'tite lampe arc-en-ciel de VTech®**, félicitations !

Avec **P'tite lampe arc-en-ciel**, Bébé part à l'aventure !

En appuyant sur le bouton Coccinelle, il entend des phrases et une chanson qui l'encouragent dans son apprentissage des mots. En tournant l'anneau, Bébé découvre 5 lumières colorées, le nom des animaux et leur cri. Quand il appuie sur les boutons Chiffres, il découvre les premiers chiffres ainsi que 6 mélodies.

Une vraie lampe interactive haute en couleur pour guider Bébé dans ses explorations !

BOUTON  
COCCINELLE

ANNEAU  
ROTATIF

BOUTONS  
CHIFFRES/  
MÉLODIES

CURSEUR MARCHE/ARRÊT/  
RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

INTRODUCTION

2

# CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 **P'tite lampe arc-en-ciel** de VTech®
- 1 manuel d'utilisation
- 1 bon de garantie

## ATTENTION !

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

## WARNING:

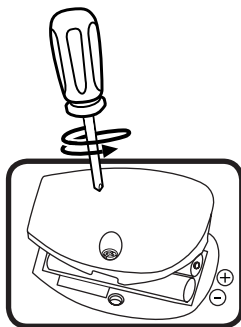
All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

## 1. ALIMENTATION

### 1.1. INSTALLATION DES PILES

La mise en place des piles doit être effectuée par un adulte. Afin de ne pas endommager l'appareil, il est impératif de respecter la procédure d'installation suivante :

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **P'tite lampe arc-en-ciel** est éteinte.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière de l'appareil à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.





## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

### Tri des produits et piles usagés



Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.

Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

### Notes :

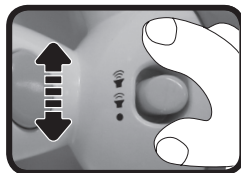
En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

## 2. POUR COMMENCER À JOUER...

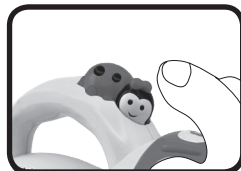
### 2.1. CURSEUR MARCHE/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour mettre en marche **P'tite lampe arc-en-ciel**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position Volume faible (🔊) ou sur la position Volume fort (🔊). Pour éteindre **P'tite lampe arc-en-ciel**, placer le curseur sur la position Arrêt.



### 2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **P'tite lampe arc-en-ciel** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **P'tite lampe arc-en-ciel** s'éteint automatiquement. Pour la réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.



POUR COMMENCER À JOUER...

### 3. ACTIVITÉS

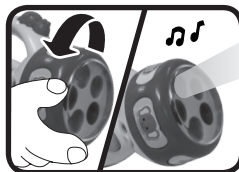
Lorsque Bébé joue avec **P'tite lampe arc-en-ciel**, les lumières clignotent au rythme du son.

1. Mettre en marche **P'tite lampe arc-en-ciel** en déplaçant le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur les positions **▶▶** ou **▶▶▶**. Bébé entend un effet sonore, une chanson et une phrase qui l'invitent à jouer. La lumière clignote au rythme du son pendant 5 secondes environ.

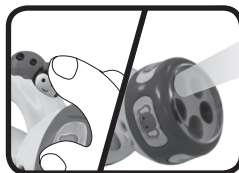


2. Tourner l'**Anneau rotatif** sur une couleur : blanc, jaune, bleu, vert ou rouge pour entendre des mélodies, des effets sonores et des phrases sur la couleur des lumières. Tourner à nouveau l'anneau pour entendre le cri des animaux, leur nom et des effets sonores amusants ! La lumière blanche encourage Bébé à explorer.

La lumière clignote au rythme du son pendant 5 secondes environ.



3. Appuyer sur le bouton **Coccinelle** pour entendre des mélodies, une chanson et des effets sonores rigolos. La coccinelle allume et éteint la lumière et invite Bébé à explorer.





4. Appuyer une première fois sur chacun des boutons **Chiffres** pour entendre et apprendre les premiers chiffres. Appuyer à nouveau sur ces boutons pour écouter des mélodies. Appuyer sur ces boutons pendant les mélodies pour entendre les premiers chiffres et des effets sonores rigolos.



## LISTE DES MÉLODIES

1. *L'Araignée Gypsie*
2. *Les Crocodiles*
3. *Un pou, une puce*
4. *J'ai du bon tabac*
5. *Petit escargot*
6. *Un éléphant qui se balançait*

## PAROLES DE LA CHANSON

« Les lumières sont allumées,  
Les lumières sont éteintes.  
C'est la danse des lumières,  
La danse des lumières, yeah ! »

## ENTRETIEN

- **P'tite lampe arc-en-ciel** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **P'tite lampe arc-en-ciel**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **P'tite lampe arc-en-ciel** au soleil ou à toute autre source de chaleur.



- Entreposer **P'tite lampe arc-en-ciel** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants, néanmoins lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière, sous le produit ou dans le compartiment à piles).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

### **Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

24, allée des Sablières

78290 Croissy-sur-Seine

FRANCE

**E-mail :** [vtech\\_conseil@vtech.com](mailto:vtech_conseil@vtech.com)

**Tél. :** 0 820 06 3000 (0,12 €/min)

**De Suisse et de Belgique :** 00 33 1 30 09 88 00

### **Pour le Canada :**

**Tél. :** 1 877 352 8697

SERVICE CONSOMMATEURS



## **Vous avez aimé ce jouet ?**

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

PRODUIT DEL  
DE CLASSE 1

SERVICE CONSOMMATEURS

10